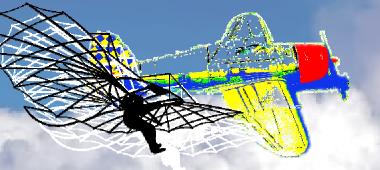


# IG Lilienthal e.V. - Steinhöring Kunstflugprogramm 2008

vorgeschlagen und ausgearbeitet von

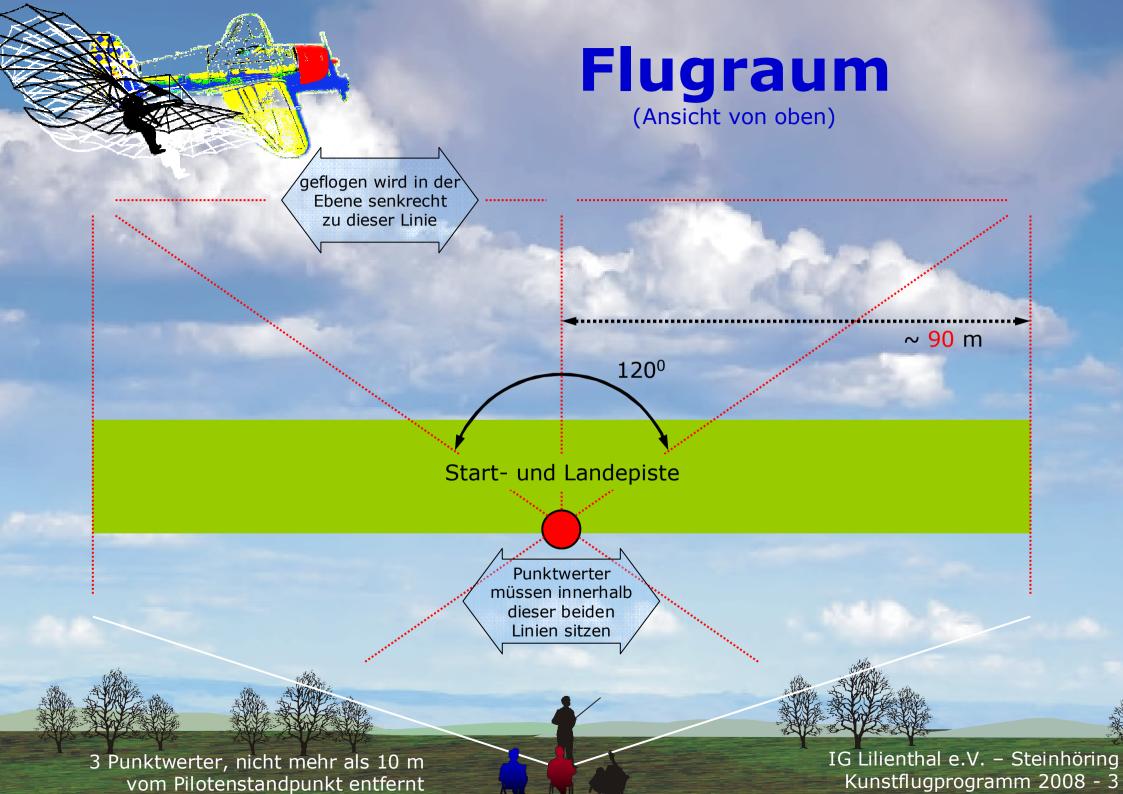
▶ Hans Kohl und Heinz Rybak

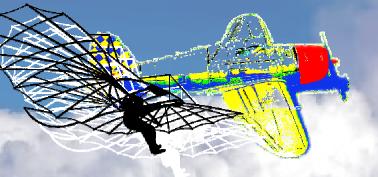


#### Vorbemerkungen

- Es gelten die allgemeinen Bewertungsregeln.
  - siehe "Leitfaden für Punktewerter"
  - Ausnahmen und Ergänzungen sind auf dieser und den folgenden Seiten beschrieben.
- Es gibt nur 3 Punktewerter.
- Der Flugraum wird gegenüber dem Standard auf ungefähr die Hälfte verkleinert.
  - Fr entspricht dem Raum hinter der Piste. Markierungen gibt es daher nicht
- Neben Start und Landung werden 4 Figuren geflogen.
  - Die Figuren und ihre Reihenfolge sind vorgegeben (siehe folgende Seiten)
  - ▶ Wird eine Figur nicht geflogen, wird diese mit 0 Punkten gewertet.
- Zwischen den Figuren wird in der Regel jeweils neu angeflogen.
  - Ausnahme ist der "Gerade Vorbeiflug" (siehe unten)
  - Anflugrichtung ist frei wählbar und die Wendefiguren sind beliebig.
  - Jede Figur muss bei Beginn vom Piloten angekündigt werden (z.B. durch "Jetzt!")
- Vom Gesamtergebnis werden jeweils 10 Punkte abgezogen, wenn
  - die Reihenfolge nicht eingehalten wird oder
  - wenn das Modell nach Meinung von 2 Punktewertern zu laut ist.





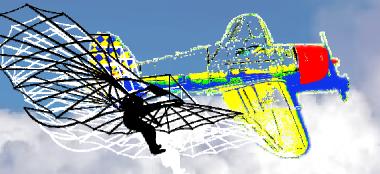




- besondere Anforderungen:
  - ▶ Start aus der Hand führt nicht zur Abwertung bzw. bewertet wird erst, wenn sich das Flugzeug in Aufwärtsbewegung befindet.
  - Start ist geradlinig und parallel zur Piste.
  - ▶ Kurven haben gleichmäßige und gleiche Radien.

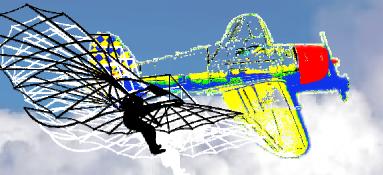


Diese Linie wird überflogen: **0** Punkte



#### **Gerader Vorbeiflug**

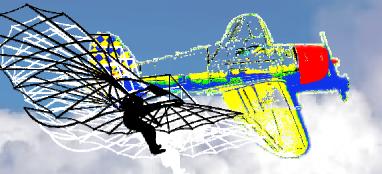
- besondere Anforderungen:
  - Diese Figur folgt unmittelbar auf den Start.
    - Zwischenfiguren sind nicht erlaubt und führen zu einer Bewertung von O Punkten.
  - Vorbeiflug erfolgt horizontal und parallel zur Piste bis zum Ende der Piste.
    - Abbruch vor dem Ende der Piste führt ebenfalls zu einer Bewertung von 0 Punkten.



#### **Ganze Rolle**

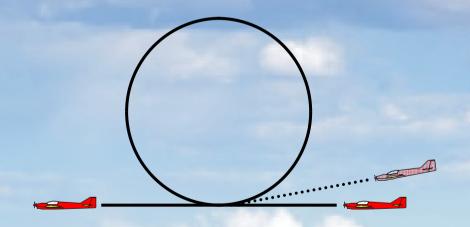
- besondere Anforderungen:
  - ▶ Rolle muss gleichmäßig und langsam geflogen werden.
    - Langsam heißt, dass die ganze Rolle min. 2 sec. dauert.
    - Bei schnellerer Rolle werden 1 bis 2 Punkte abgezogen.
  - ▶ An- und Abflug sind horizontal und auf der selben Linie, parallel zur Piste.

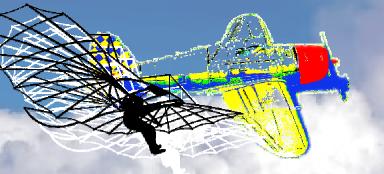




#### Looping

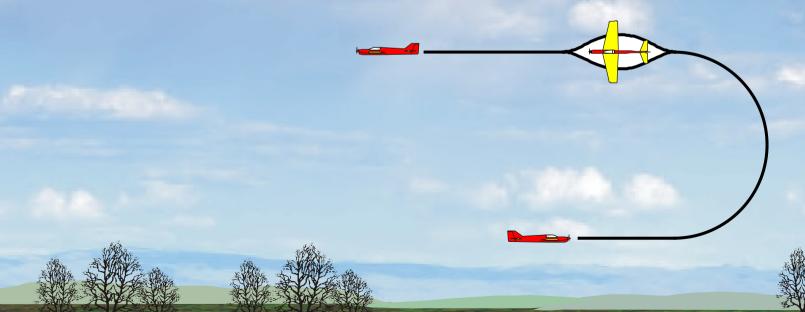
- besondere Anforderungen:
  - Der Looping ist gleichmäßig bzw. der Flugradius ist konstant.
  - An- und Abflug sind horizontal und auf der selben Linie parallel zur Piste
    - Leicht schräger Anflug (< 150) ist erlaubt.
    - Dies gilt für alle weiteren Figuren, wo ebenfalls zu Beginn in einen Aufwärtslooping geflogen wird.

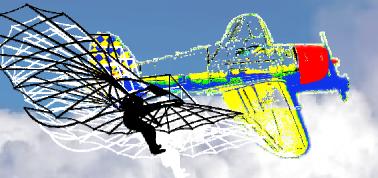




#### **Immelmann**

- besondere Anforderungen:
  - Der halbe Looping ist gleichmäßig.
  - Die halbe Rolle folgt unmittelbar nach dem halben Looping
    - Ist dazwischen eine Gerade zu erkennen werden 2 Punkte abgezogen.
  - Rolle muss gleichmäßig und langsam (ca. 1 sec.) geflogen werden.
    - Andernfalls wird 1 Punkt abgezogen.
  - An- und Abflug sind horizontal und parallel zur Piste.

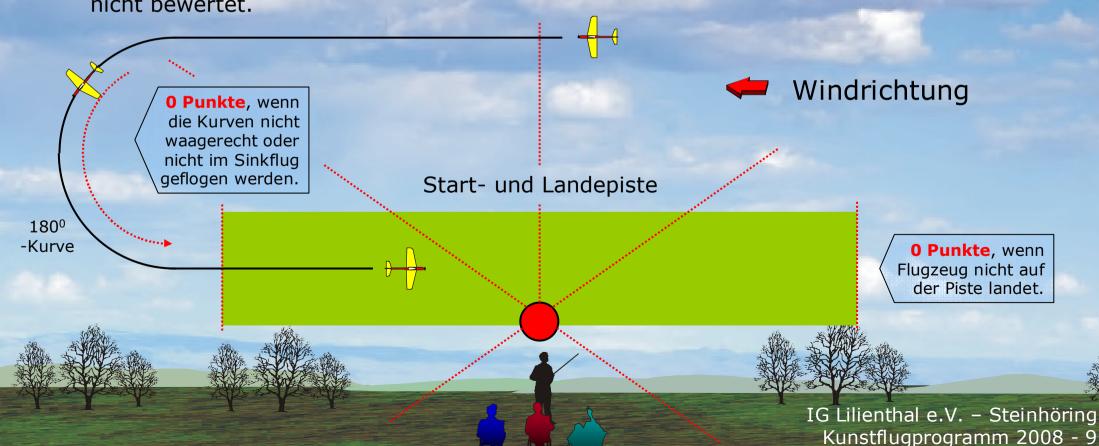


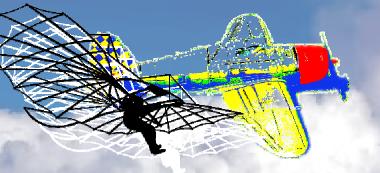




- besondere Anforderungen:
  - Anflug beginnt vor der Pistenmitte
  - Anflug und Landung sind geradlinig und parallel zur Piste.
  - ▶ Kurve hat gleichmäßigen Radius.

Landung mit Fliegern ohne Fahrwerk führt nicht zur Abwertung bzw. das Aufsetzen wird nicht bewertet.

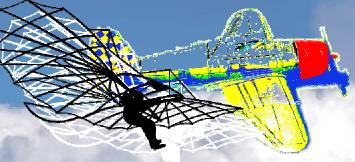




# Durchführung und Bewertung

- Es wird in zwei Durchgängen geflogen.
- Bewertung
  - Daraus folgen für jede Figur 2 Bewertungen je Punktewerter.
  - Für jede Figur werden maximal 10 Punkte vergeben.
  - Die jeweils schlechtere Bewertung eines Punktewerters wird gestrichen
    - siehe 1. Bewertungsblatt
    - Die Einzelergebnisse werden im Gegensatz zu anderen Wettbewerben nicht mit einem K-Faktor für den Schwierigkeitsgrad multipliziert.
    - Dadurch sind alle Figuren gleichwertig.
  - Die Einzelergebnissen für jeden Piloten werden aufsummiert.
  - Aus den Bewertungen aller Punktewerter wird der Mittelwert gebildet.
    - siehe 2. Bewertungsblatt
  - Dieser Mittelwert abzüglich eventueller Strafpunkte ergibt die Gesamtpunktzahl.



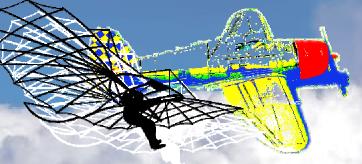


## Bewertung

Einzelwertung der Punktewerter

Piloten																								
	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of	1.	2.	Best of
										72	23/					1	1		-					
Start																								
Gerader Vorbeiflug																								
Rolle																								
Looping																						1		
Immelmann																						1		
Landung																							,	
		I			1				.1					J					•					
Summe																								
									_															
Punktewerter							#																	





### Bewertung

Zusammenfassung

THE RESIDENCE OF THE RE																								
Piloten																								
The state of the s					£	100									1									
Punktewerter #	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3
										1					AL !	MA	41				-			
Einzelergebnisse																								
Mittelwert							-																	
Abzug																								
Endergebnis																								
Rang																								
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR																								